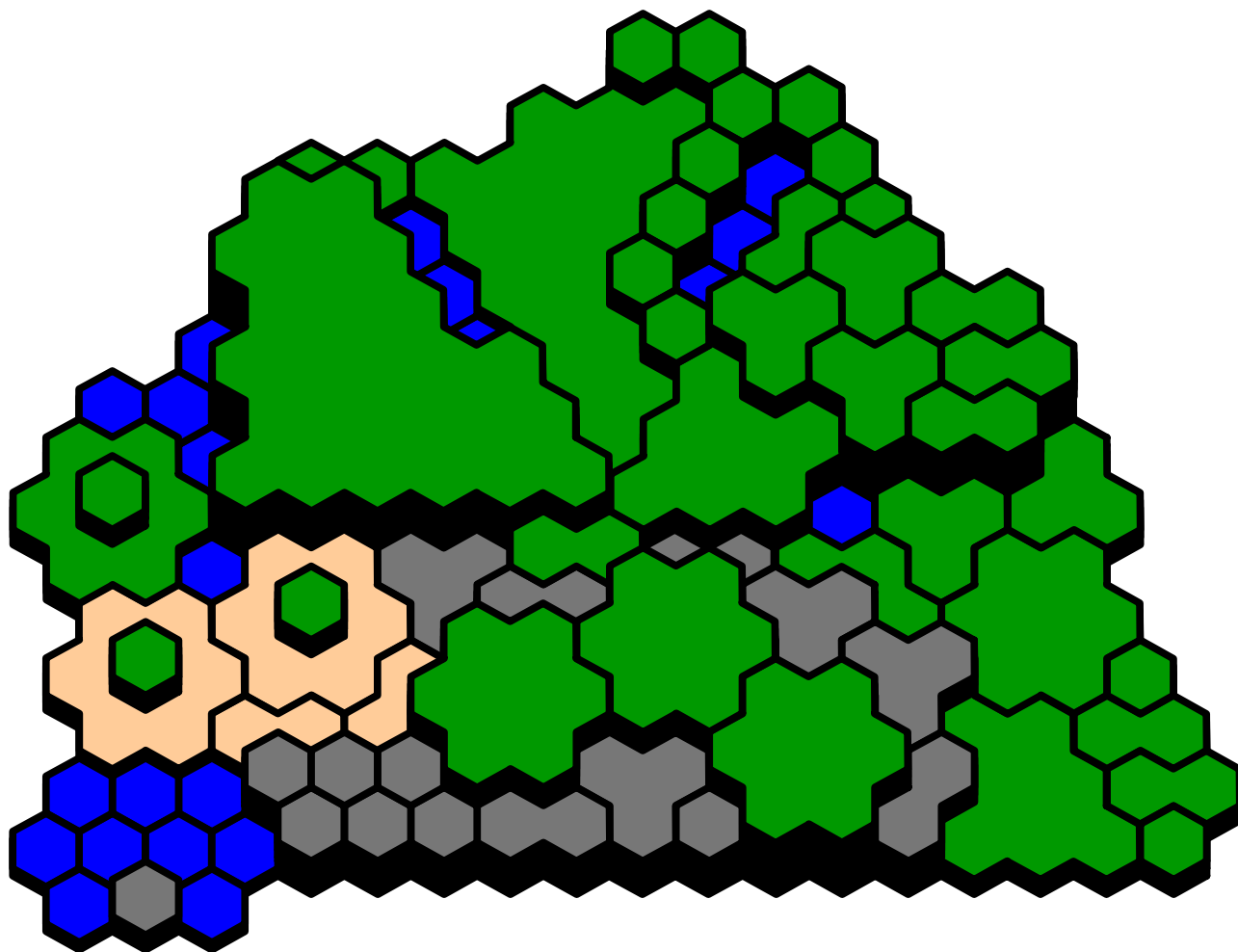
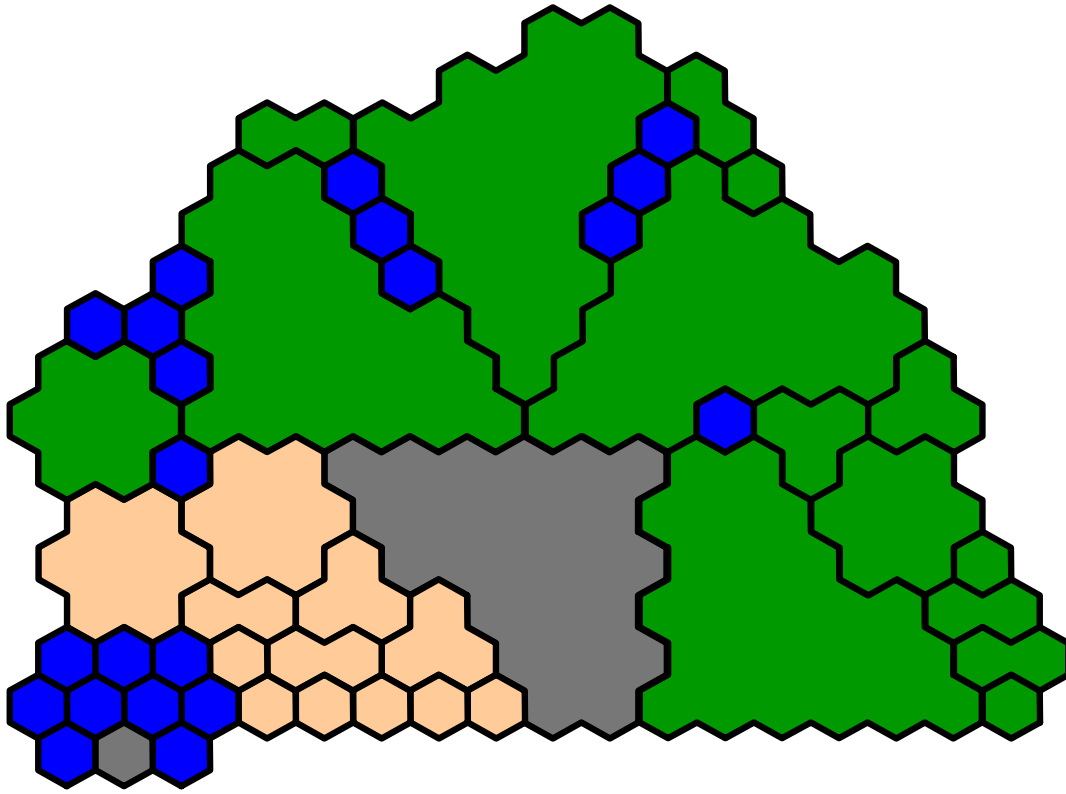


Der Kampf um Marr beginnt

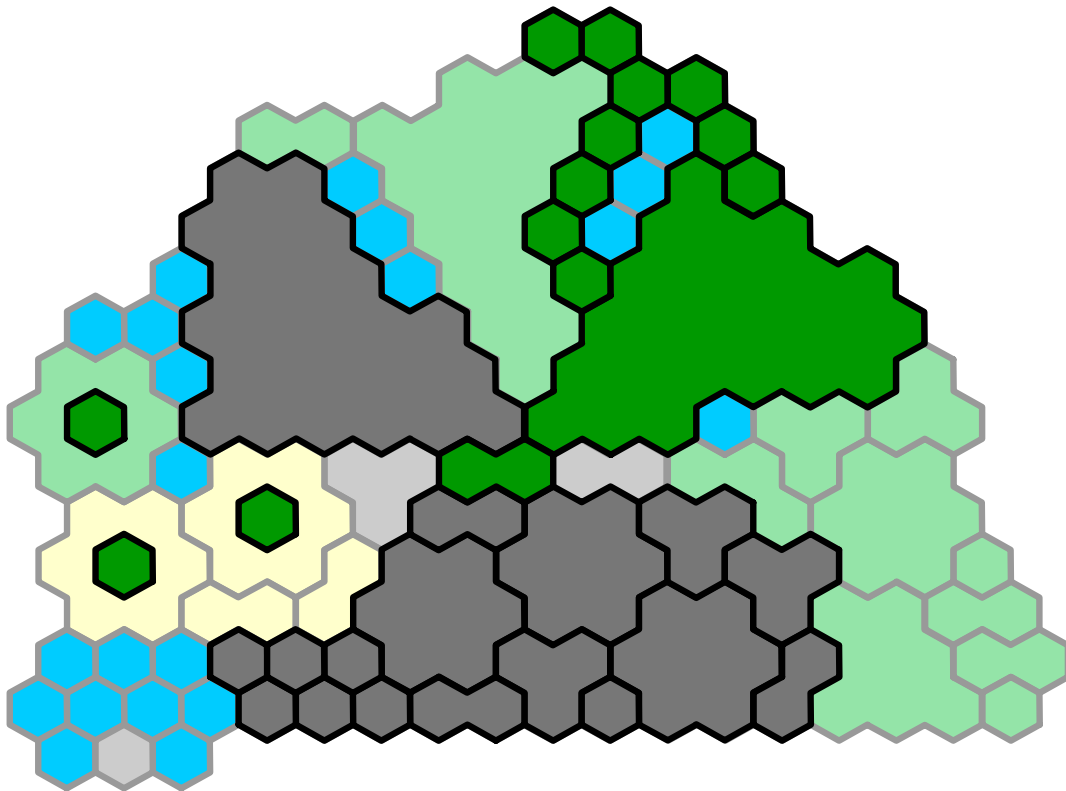


Created by: Patta

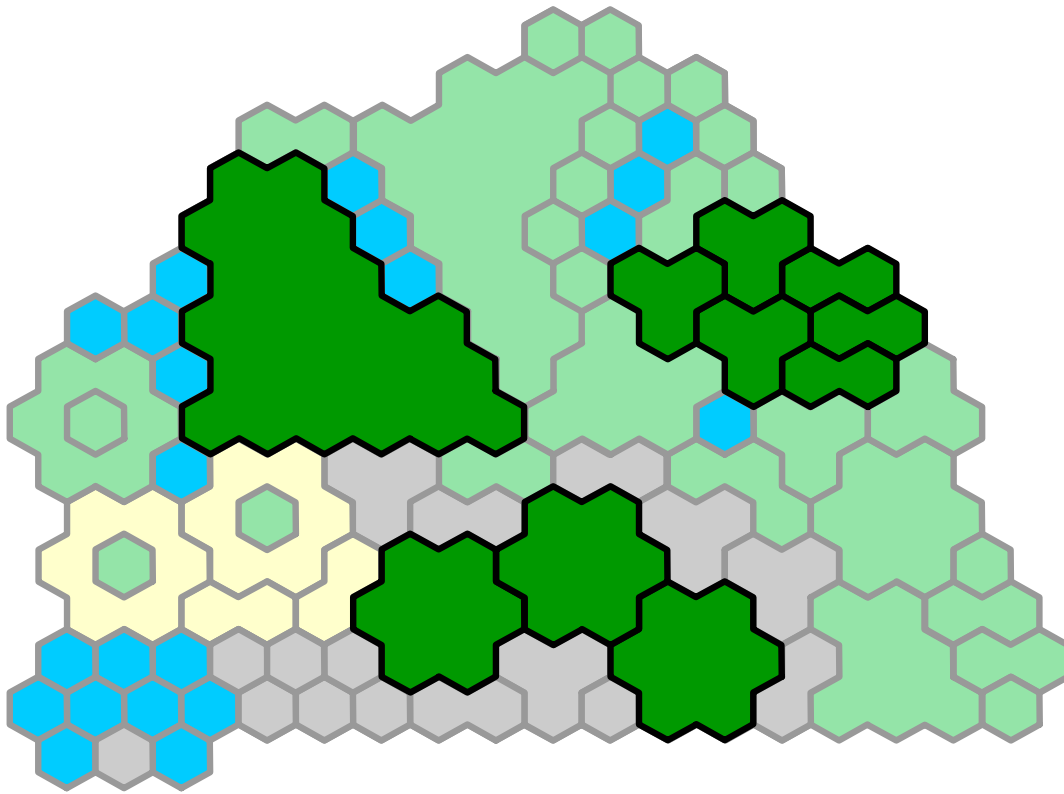
Level 1



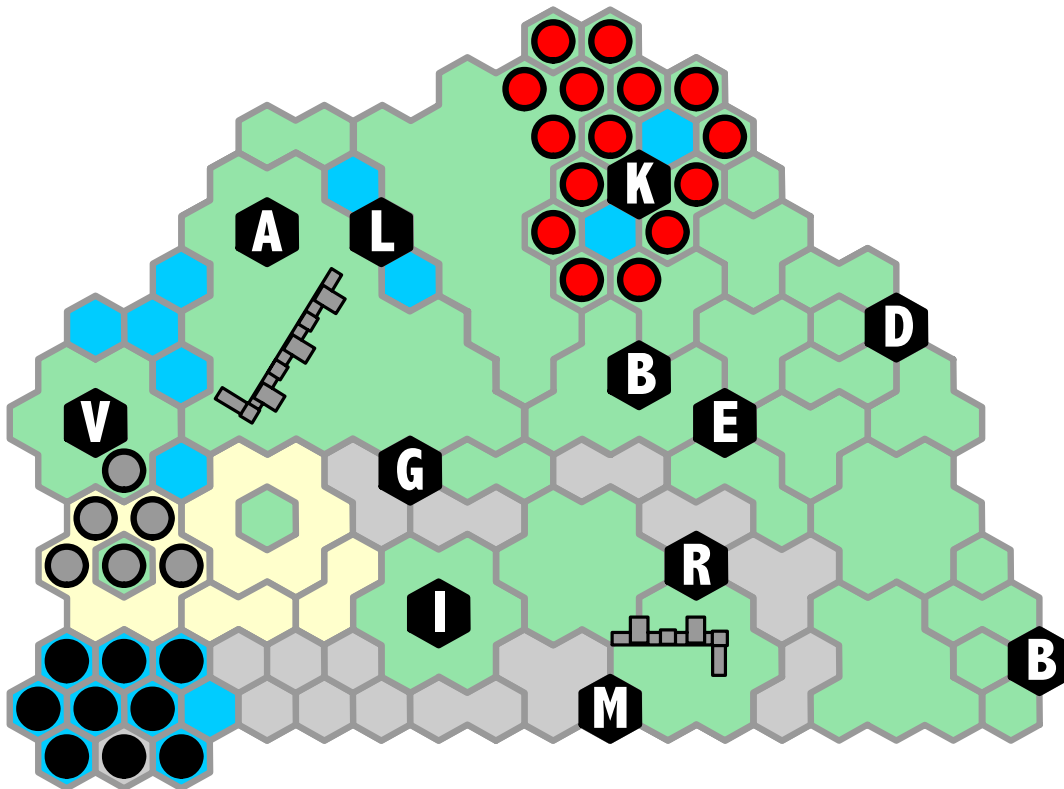
Level 2



Level 3



Starting Positions/Glyphs/Ruins



Der Kampf um Marr beginnt
(1 Spieler gegen 2 Spieler im Team oder nur 2
Spieler , ohne Teams)

Required Sets: 1 Master Set(s) +
expansion(s)

Scenario Goal:

Als die Marr Krieger wieder auf ihren Planeten
kamen, fanden sie ihn besetzt vor. Sie holten
sich Verstärkung aus Alpha Prime um Ihren
Planeten zurückzuerobern.

Besiege den Gegner!

Das Spiel geht über 12 Runden. Am Ende der
12. Runde gewinnt der Spieler, der die
meisten Punkte übrig hat.

Scenario Setup:

benötigt werden : 1 Masterset , 1x Helden von
Bleakwoode , 1x Scharfschützen und Vipern .

Platziere Die Glyphen wie gezeigt.

Player Info:

Sp1:rote Startzone, Er erhält Alle
Kürenkrieger, Izumi Samurai, Marcus Decimus
Gallus, Elite Luftlandtruppen und Tarn Viking
Warriors.

Sp2+3: Ein Spieler erhält Alle Alpha Prime
Kämpfer (graue Startzone) und der andere alle
Marr Krieger (schwarze Startzone).

Additional Rules:

(Teil 1 der Kampagne Kampf um Marr)